



GEOMAKES

Technology Ecosystem

Infraestructura | Desarrollo | Soporte tecnológico

GeoMakes



¿Qué es GeoMakes?

GeoMakes es un ecosistema tecnológico orientado a la creación, mantenimiento y escalamiento de proyectos digitales. Integra distintos servicios dentro de una misma infraestructura, con el fin de ofrecer a comunidades, empresas y proyectos un soporte tecnológico conectado, estable y funcional.

Servicios que integran el ecosistema



INFRAESTRUCTURA
DE SERVIDORES



HOSTING DE
VIDEOJUEGOS



DESARROLLO WEB



SOPORTE TÉCNICO
REMOTO



GESTIÓN DE
PROYECTOS
TECNOLÓGICOS

El problema del mercado

Muchos proyectos digitales se enfrentan a barreras similares que dificultan su crecimiento y estabilidad.

- **Infraestructura difícil de gestionar**
Recursos técnicos complejos para proyectos pequeños o medianos.
- **Servicios fragmentados**
Soluciones contratadas por separado, sin integración real.
- **Soporte insuficiente**
Respuesta lenta o inexistente ante problemas técnicos.
- **Hosting poco optimizado**
Plataformas que no responden a las necesidades reales del proyecto.
- **Falta de acompañamiento técnico**
Ausencia de orientación para crecer de forma ordenada

Esto provoca que muchas comunidades o proyectos **no puedan escalar correctamente**.





Nuestra solución

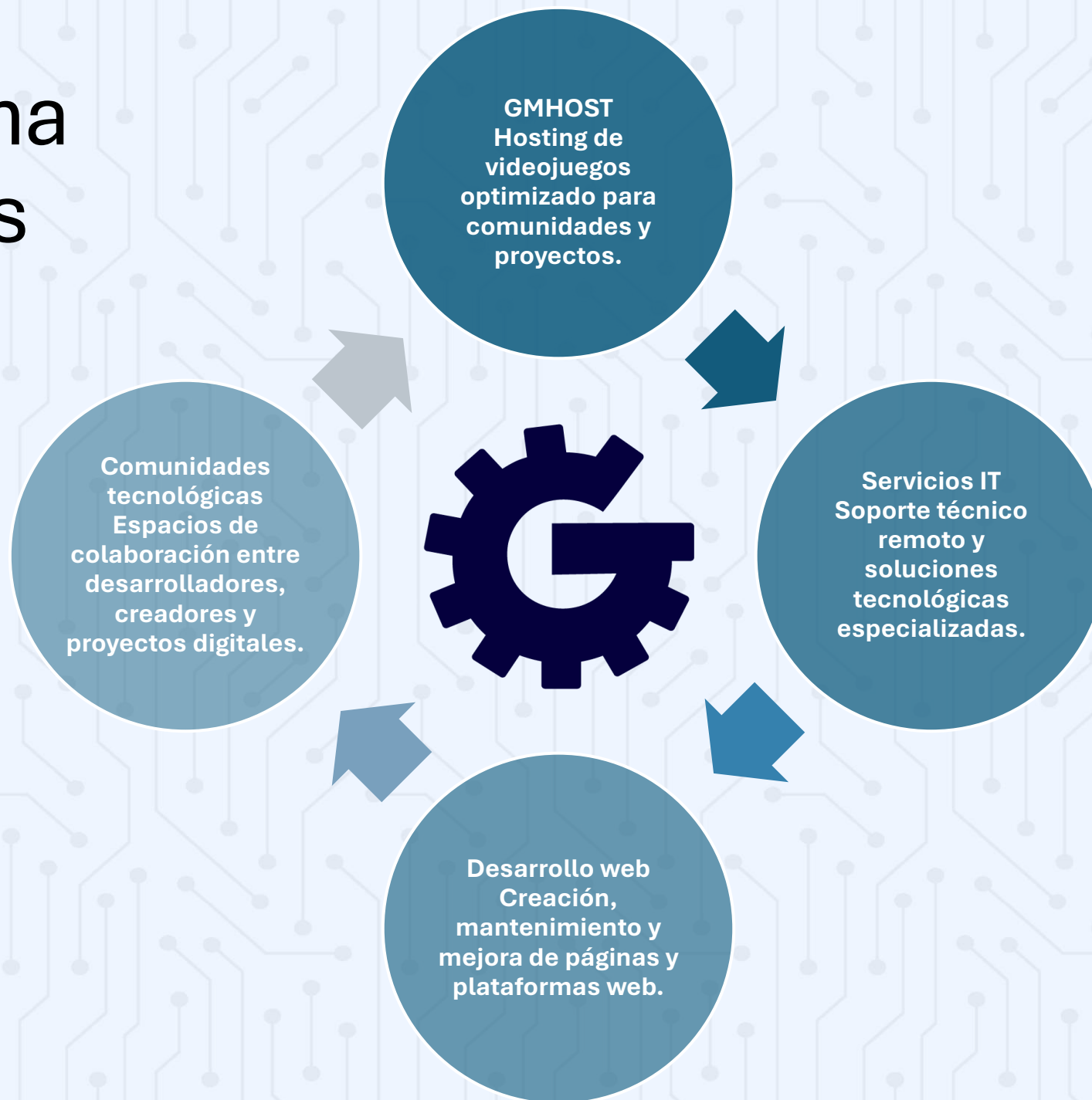
GeoMakes reúne infraestructura, desarrollo y soporte dentro de un mismo entorno de trabajo. Esto permite que los proyectos digitales operen con mayor orden, continuidad y capacidad de crecimiento.

- **Centralización de servicios tecnológicos**
- **Crecimiento más ordenado de proyectos digitales**
- **Soporte técnico real y cercano**
- **Mejor aprovechamiento de la infraestructura**
- **Conexión entre proyectos dentro del ecosistema**

En lugar de depender de servicios aislados, los proyectos pueden crecer dentro de una estructura tecnológica conectada.

Ecosistema GeoMakes

Actualmente, GeoMakes se organiza en distintas líneas de trabajo que comparten infraestructura, visión y soporte técnico.



Cada área forma parte del mismo ecosistema y se fortalece a través de una infraestructura compartida.



Equipo

GeoMakes está impulsado por un equipo técnico y de gestión enfocado en el desarrollo del ecosistema y el crecimiento de sus proyectos.

Además, GMHOST cuenta con desarrolladores, administradores de sistemas y personal de soporte técnico.



GMHOST

Hosting premium para comunidades,
servidores y proyectos gaming



GMHOST

¿Qué es GMHOST?

GMHOST es la división de GeoMakes enfocada en el hosting de videojuegos. Su infraestructura está diseñada para ofrecer estabilidad, rendimiento y soporte cercano a comunidades, servidores y proyectos que requieren un entorno técnico confiable.

Especialización

Minecraft

Servidores modded

Comunidades gaming

Proyectos de gran tamaño



Infraestructura

Capacidades principales

Servidores dedicados de alto rendimiento

Virtualización y gestión avanzada de recursos

Paneles de control especializados

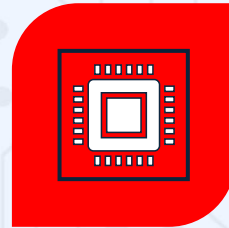
Infraestructura escalable según la demanda del proyecto

Tecnologías utilizadas

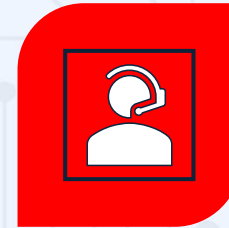
- **Linux**
- **Pterodactyl Panel**
- **Paymenter**
- **Gestión avanzada de nodos**
- **Dockploy**
- **Proxmox**
- **Uso interno de IA para apoyo operativo**



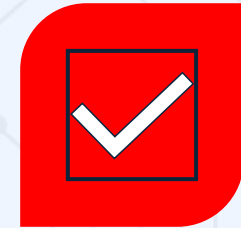
Ventajas de GMHOST



**INFRAESTRUCTURA
OPTIMIZADA
SERVIDORES
CONFIGURADOS
ESPECÍFICAMENTE PARA
VIDEOJUEGOS Y
PROYECTOS EXIGENTES.**



**SOPORTE CERCANO
CONTACTO DIRECTO CON
EL EQUIPO TÉCNICO PARA
RESOLVER INCIDENCIAS Y
ACOMPañAR EL
CRECIMIENTO.**



**FLEXIBILIDAD
ADAPTACIÓN A
PROYECTOS GRANDES,
SERVIDORES
PERSONALIZADOS Y
MODPACKS COMPLEJOS.**



**ESCALABILIDAD
CAPACIDAD DE AMPLIAR
RECURSOS CONFORME
EVOLUCIONA EL
PROYECTO.**



**COMUNIDAD
APOYO A CREADORES DE
CONTENIDO Y
COMUNIDADES GAMING
DENTRO DEL ECOSISTEMA.**

Comunidad y colaboraciones



GeoMakes también impulsa una red de colaboración entre perfiles técnicos, creativos y proyectos digitales que comparten intereses, herramientas y objetivos de crecimiento.

- **Ejes de colaboración:**
- **Desarrolladores**
- **Comunidades de programación**
- **Streamers y creadores de contenido**
- **Proyectos de gaming**
- La meta es que los proyectos no crezcan aislados, sino dentro de un entorno de colaboración y apoyo mutuo.

Roadmap

El crecimiento del ecosistema se plantea en tres fases principales, orientadas a consolidar, ampliar e integrar nuevos servicios.

- **Fase 1 — Consolidación**
Fortalecimiento de la infraestructura y crecimiento de la base de clientes.
- **Fase 2 — Expansión**
Incorporación de nuevos nodos, servicios y capacidades técnicas.
- **Fase 3 — Ecosistema completo**
Integración de nuevos proyectos y mayor conexión entre las áreas de GeoMakes.

El objetivo final es construir un ecosistema tecnológico sostenible, funcional y escalable.



Oportunidades de colaboración

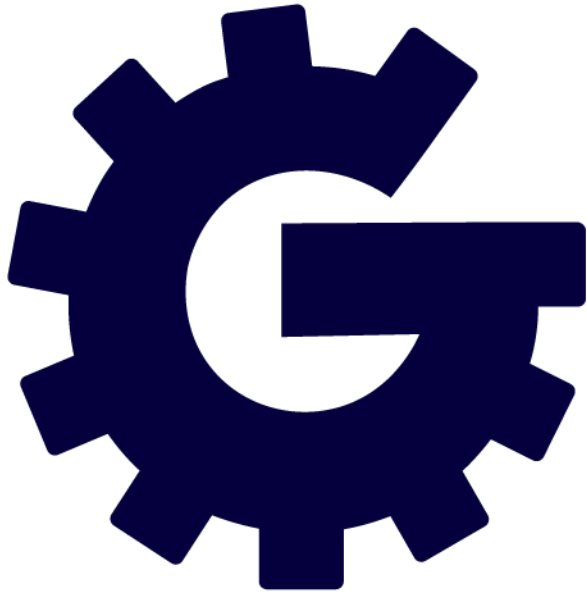


GeoMakes está abierto a colaborar con personas, comunidades y organizaciones que aporten valor al crecimiento del ecosistema.

- **Bloque 1**
Colaboradores técnicos
Desarrolladores, administradores de sistemas y especialistas del sector IT.
- **Bloque 2**
Creadores de contenido
Comunidades, streamers y perfiles interesados en construir proyectos conjuntos.
- **Bloque 3**
Socios estratégicos
Empresas y profesionales que busquen colaborar en iniciativas tecnológicas.
- **Bloque 4**
Inversión
Apoyo orientado a acelerar el crecimiento de infraestructura y servicios.

La colaboración es una parte clave para fortalecer el ecosistema y ampliar su alcance.

Transparencia y filosofía



GeoMakes se desarrolla bajo una visión clara: construir un ecosistema tecnológico útil, sostenible y orientado a proyectos reales.

- **Principios:**
- **Transparencia en el desarrollo del proyecto**
- **Crecimiento progresivo y sostenible**
- **Apoyo a comunidades tecnológicas**
- **Infraestructura pensada para necesidades reales**

Más que ofrecer servicios aislados, GeoMakes busca construir una estructura tecnológica funcional y conectada.

Contacto

- **Web**

www.geomakes.es

-

Hosting

- www.gmhost.es

-

Correo

info@geomakes.es

Hablemos sobre tu proyecto

